

ACME SPORT TRIDENTUM GSD

TORNEO CIMIRLO 3x3 VOLLEY

REGOLAMENTO TECNICO

Partecipazione

La partecipazione al Torneo è aperta a tutti senza nessun limite di tesseramento.

In campo vanno schierati 3 atleti di cui almeno un elemento dell'altro sesso.

Ogni squadra iscritta deve avere **un minimo di 4** elementi (di cui almeno uno dell'altro sesso) e **un massimo di 8** (di cui almeno uno dell'altro sesso).

La composizione dell'organico della squadra dovrà essere conforme per tutto l'arco del torneo a quanto indicato nella lista d'iscrizione presentata all'inizio. Eventuali variazioni o aggiunte dovranno essere concordate con l'Organizzazione.

Principali regole di gioco

Non ci sono posizioni determinate per i giocatori in campo, **né rotazioni** (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo); **l'ordine di servizio** deve essere mantenuto durante ogni incontro.

I cambi durante la partita sono liberi, mantenendo la regola di almeno un giocatore dell'altro sesso in campo e l'alternanza al servizio.

Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di **tre atleti in campo (2+1 dell'altro sesso)**. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a tre o che non rispettasse la regola di almeno un elemento di sesso diverso dagli altri, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-21 (per quel set e i set rimanenti).

Le squadre devono presentarsi nei pressi del campo almeno 5 minuti prima dell'inizio della gara indicata del calendario, indipendente dalle condizioni atmosferiche (a meno che non avviate dall'organizzazione).

Se le squadre si dovessero presentare incomplete o con **ritardi superiori ai 5 minuti** rispetto all'orario di gioco, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-21 0-21.

La palla può essere toccata con **ogni parte del corpo**. Ogni squadra può colpire la palla per massimo **tre volte** per farla tornare nell'altro campo.

In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.

Nell'azione di **muro** il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco.

Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).

Il **tocco in qualsiasi punto della rete** da parte di un giocatore è fallo. L'**invasione** è considerata fallo solo se interferisce con la giocata avversaria oppure se fatta con l'intero piede.

Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali della pallavolo.

La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco; l'organizzazione ha la facoltà di decidere liberamente riguardo alla estromissione delle squadre che non rispettano il presente regolamento o il cui comportamento non sia in linea con lo spirito del torneo.

Formula del Torneo

Verrà definita i giorni prima del torneo